

# YOHAN SCHMITZ

## ETUDIANT EN GAME ART

05.12.1995

[yohanschmitz.wixsite.com/portfolio](http://yohanschmitz.wixsite.com/portfolio)

94510 La Queue-en-Brie

[yohan.schmitz@gmail.com](mailto:yohan.schmitz@gmail.com)

06 58 48 17 82



## FORMATION

- 2017 - 2019 **Mastère Game Art : ISART DIGITAL**  
Réalisation d'un jeu complet en groupe, Habillage graphique Level Design, Modelisation/Sculpting 3D, Texturing Painter/Designer
- 2015 - 2017 **Bachelor Digital Art : ISART DIGITAL**  
Conception d'un univers et modélisation d'un décors 3D, Réalisation de jeux 2D en équipe, Réalisation d'un jeu de plateau en équipe
- 2014 - 2015 **Atelier Préparatoire : ISART DIGITAL**  
Apprentissage des techniques traditionnelles de dessin et de la couleur
- 2011 - 2014 **Bac professionnel "Artisanat et métiers d'art option communication visuelle"**  
Mention : Assez bien

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

| Stages

- Fevrier - Août 2017 **DreamZ SA Game Artist**  
Création d'une charte graphique, Animations 2D, Effets Spéciaux 2D, UI/UX
- Mai - Août 2016 **Agence AUDITOIRE Assistant Directeur Artistique**  
Nov. - Déc. 2013  
Création d'affiches, d'identités visuelles, scènes 3D, animations 3D
- Janvier - Mars 2013 **Agence ML COM Graphiste / Web**  
Création de cartes de visite, logos, d'affiches, design de site internet
- Juin - Juillet 2012 **Service infographie de la RATP Graphiste**  
Création d'images et de logos vectoriels

## COMPÉTENCES



## CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux Vidéo (Halo, Warframe, Rainbow Six, Fallout, Borderlands, Deux Ex)  
Création de vidéo et montage vidéo (Jeux Vidéo)  
Photographie (Nature)  
Roller

## LANGUES

Anglais : lu, écrit, parlé